

## Bèsties de l'Olimp

*14 déus, éssers mítics, llocs i bèsties que apareixen a dos llibres de Lucy Coats*

En Pandemònius té onze anys, i tothom l'anomena Démon. Viu, avorrit, en un petit poble de l'antiga Grècia fins que el seu pare, un semideu, apareix i li encomana una feina nova: ser el guardià de les bèsties dels déus de l'Olimp. De fet, és l'encarregat de l'estable, però la feina de simple mosso de quadra s'acaba aviat: Hèracles, un déu guerrer, provoca estralls en les bèsties immortals i en Démon les ha de salvar.

Si aquesta és l'aventura que es presenta a *Bèsties de l'Olimp 1, el guardià de les bèsties* ([https://www.lagaleraeditorial.com/ca/besties-de-lolimp-1-el-guardia-de-les-besties-978-84-246-6479-4#.XTgh\\_5MzZm8](https://www.lagaleraeditorial.com/ca/besties-de-lolimp-1-el-guardia-de-les-besties-978-84-246-6479-4#.XTgh_5MzZm8)), escrit per Lucy Coats, il·lustrat per Brett Bean, traduït en català per Mar Mañes i publicat per La Galera (<https://www.lagaleraeditorial.com/>), al segon llibre, *Bèsties de l'Olimp 2, el gos d'Hades* (<https://www.lagaleraeditorial.com/ca/besties-de-lolimp-2-el-gos-de-lhades-978-84-246-6480-0#.XTgh65MzZm9>), en Démon haurà de baixar a l'Inframón, a protegir la nova víctima d'Hèracles: el gos de tres caps d'Hades. Us convidem a conèixer, de la mà del glossari mitològic que ofereix aquest llibre, catorze déus, éssers mítics, llocs i bèsties que apareixen en aquestes aventures.



Foto: Catorze

- 1. Dionís:** déu del vi. Transforma els déus assenyats en ximplés.
- 2. Dríades:** nimfes dels arbres. Són capaces de donar vida als arbres amb les seves cançons.
- 3. Hades:** germà de Zeus i temut governant de l'Inframón (i una mica depriment).
- 4. Persèfone:** deessa de l'Inframón a mitja jornada, deessa de la primavera l'altra mitja.
- 5. Aracne:** era teixidora fins que va fer enfadar els déus. Ara és una aranya.
- 6. Caront:** el barquer que guia la barca per creuar el riu Estix. Només té bitllets d'anada.
- 7. Ixíon:** rei que va llançar el seu sogre en un pou ple de brases. Ara és al Tàrtar, lligat a una roda per tota l'eternitat.
- 8. Lete:** font de... d'alguna cosa... no me'n recordo... ah, sí! La font de l'oblit.
- 9. Orió:** un gegant caçador i heroic, conegut perquè porta un cinturó fet d'estrelles.
- 10. Pandora:** primera dona humana. Sense voler, va obrir una capsa plena de totes les maldats del món.
- 11. Arcàdia:** zona muntanyosa i boscosa de Grècia on les nimfes van a jugar.
- 12. Estix:** riu fosc que separa el món dels vius de l'Inframón.
- 13. Tàrtar:** encantadora masmorra de tortures a les profunditats de l'Inframón.
- 14. Cèrber:** gos de tres caps que guarda l'entrada de l'Inframón. Només té dues debilitats: la llum del sol i la felicitat.







**Bèsties de l'Olimp 1. El guardià de les bèsties** (<https://www.lagaleraeditorial.com/ca/besties-de-lolimp-1-el-guardia-de-les-besties-978-84-246-6479-4#.XTiaZJMzZm8>)

- © Lucy Coats, del text
- © Brett Bean, de les il·lustracions
- © Mar Mañes, de la traducció
- © La Galera, SAU Editorial, 2019, d'aquesta edició

**Bèsties de l'Olimp 2. El gos de l'Hades** (<https://www.lagaleraeditorial.com/ca/besties-de-lolimp-2-el-gos-de-lhades-978-84-246-6480-0#.XTiaeJMzZm8>)

- © Lucy Coats, del text
- © Brett Bean, de les il·lustracions
- © Mar Mañes, de la traducció
- © La Galera, SAU Editorial, 2019, d'aquesta edició